

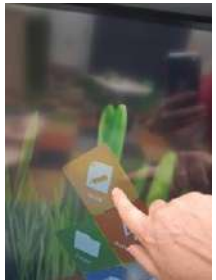
Interaktīvās tāfeles lietošanas instrukcija



Ieslēdz interaktīvo tāfeli



Ieslēdz un gaida sākuma ekrānu



Izvēlas zīmēšanas programmu



Ieslēdz datoru aiz tāfeles



Klikšķis uz bultiņas ekrāna sānā



Izvēlas iestatījumus



Izvēlas HDMI 2



Atveras LSM Bērnistaba



Klikšķis uz bultiņas ekrāna sānā



Ieslēdz Nintendo Switch



Izvēlas iestatījumus



Izvēlas HDMI 1



Atveras spēļu programma



Klikšķis uz bultiņas ekrāna sānā



Atpakaļ sākuma ekrānā

Darbības ar spēles pulti



Pults spēlēm



Nospiež mazo melno podziņu, bīda uz augšu un noņem atsevišķi pults daļas



Katrai pusei iespēja pievienot papildus detaļu, lai izveidotu divas neatkarīgas pultis spēlēšanai pāri (auto sacīkstes)



- Pret -

Ieliek no augšas ar striķīti uz leju līdz klikšķim



+ pret +

Ieliek no augšas ar striķīti uz leju līdz klikšķim



Nobloķē savienotās detaļas līdz klikšķim



Pirms noņemšanas atbloķē un ar nospiestu mazo melno podziņu atvieno sāna detaļu.



Lai atkal izveidotu lielo pulti, no augšas ieliek abas krāsainās detaļas līdz klikšķim

Pēc IT speciālistu ieteikuma – NEDOT SPĒLĒT NINTENDO MAZO PLANŠETES TIPĀ IERĪCI LIETOTĀJIEM. Tā darbojas tikai un vienīgi kā datu nesējs. Spēlēm tiek lietots interaktīvās tāfeles ekrāns, kuru darbinieks pārslēdz no citas lietotājprogrammas. (skatīt pamācību)

Nintendo spēles pultis sagatavo un izsniedz tikai darbinieks.

Pults (sarkana un zila) uzlāde notiek pievienojot planšetveida datu nesējam. (Ārpus darba laika)

Izsniegumu fiksē ALISE sistēmā pie ierīču pārvaldības konkrētam lietotājam, uzrādot lasītāja karti.

Pults glabājas Bērnu nodaļā, atvilknē ar uzrakstu - PULTIS